

PLAY14 – Festival für kreatives Computerspielen

Die Medienkultur digitaler Spiele

Das Programm von PLAY14 dem Festival für kreatives Computerspielen steht! In über 200 Veranstaltungsteilen bringt PLAY14 neue Perspektiven zu Kunst, Kultur, Unterhaltung, Bildung, Information, Fortbildung, Wirtschaft und Wissenschaft in die Stadt! Im Programm finden sich u.a. Workshops, Filmprogramme und Ausstellungen, exklusive Abendveranstaltungen mit Performances und Poetry Slam, Fortbildungen und Schulworkshops, Vorträge und Streetgames. Bei der zum ersten Mal stattfindenden PLAY-Conference werden bildungs- und gesellschaftspolitische Aspekte von Games unter die Lupe genommen.

An fast 20 Spielorten öffnen wir Räume für die zahlreichen Facetten der Computerspiele, sodass vom Theaterliebhaber bis zum Musikfan, von der Wissenschaftlerin bis zum Zeichner alle auf ihre Kosten kommen. PLAY14 bietet ein Forum zum Nachdenken, Ausprobieren und Feiern.

Games als Medium!

Digitale Spiele sind ein wichtiges Medium der Kommunikation, Unterhaltung, Bildung und Wirtschaft. Sie als Medium zu betrachten und ernst zu nehmen ist einer der Ansätze des Festivals PLAY14. Im Programm finden sich dazu u.a. diese Veranstaltungen bei denen es um die Auseinandersetzung mit Games geht:

Tagesworkshop: Videogames für Dummies

Donnerstag, 18.09.2014, Freitag, 19.09.2014, jeweils 09:00 bis 16:00 Uhr

In diesem Workshop werden die Jugendlichen zu Spiele-Expertinnen und –Experten. Sie werden kleine Videos erstellen und darin ihre Lieblingsspiele so erklären, dass jeder sie versteht – auch Oma und Opa. [[mehr](#)]

Tagesworkshop: Let's Play

Mittwoch, 17.09.2014, Donnerstag, 18.09.2014, Freitag, 19.09.2014, 09:00 bis 16:00 Uhr

Wie dreht man eigentlich sein eigenes Let's Play Video? Was braucht man dafür? Hier kann es ausprobiert werden! [[mehr](#)]

Kurzworkshop: Philosophieren über Games

Donnerstag, 18.09.2014, 09:15 bis 11:15 Uhr

Lerne ich bei Assassin's Creed genauso viel, wie in einer TV-Dokumentation, oder in einem Geschichtsbuch? Diesen und anderen Fragen wird hier diskutiert, zugleich wird versucht zu ergründen, wieso wir Games so sehen, wie wir sie sehen. [[mehr](#)]

Fortbildung für Lehrerinnen und Lehrer mit Unterrichtsbegleitung

Freitag, 19.09.2014, 12:00 bis 19:00 Uhr

Einführung in Methoden von Creative Gaming und Auftakt einer anwendungsbezogenen Fortbildung zur Integration digitaler Spiele im Fachunterricht [[mehr](#)]

Ausstellung aktueller Medienkunst

17.-20.09.2014 täglich 10:00 bis 20:00 Uhr. Freitag, 19.09.2014, auch bis 23 Uhr.

Das Herzstück von PLAY14 ist die Ausstellung. Hier finden sich zahlreiche Exponate zum Betrachten und Ausprobieren. Preisgekrönte Indie-Spiele, Objekte und Gemälde. [[mehr](#)]

Performances: Yet Another World

17.-20.09.2014 täglich 19:00

Für das interaktive Multiplayer-Theaterstück der Gruppe Extraleben aus der Schweiz wird das Spiel GTA IV zu einer digitalen Bühne umfunktioniert. Die Besucher/innen tauchen mit eigenen Avataren in ein virtuelles New York ein und begleiten darin die Romanfiguren Lethems auf einem digitalen Citywalk durch deren desolate Realitätsstrukturen. [[mehr](#)]

Kurzworkshop: Was ist ein gutes Spiel?

Mittwoch, 17.09.2014, 13:15 bis 15:15 Uhr

Ihr seid Gamerin oder Gamer? Und Ihr spielt nur richtig guten Spiele? In diesem Workshop könnt Ihr anderen erklären, warum Eure Spiele die besten sind! [[mehr](#)]

Kurzinput: Games und Gender

Freitag, 19.09.2014, 15:00 Uhr

Frauen in Computerspielen sind meist knapp bekleidet und Männer hypermaskuline Krieger, oder? Ally Auner spricht über die Darstellung von Frauen und Männern in digitalen Spielen und der Games-Industrie und geht der Frage nach, was anders laufen könnte. [[mehr](#)]

Kurzinput: Was ist ein Let's Play?

Donnerstag, 18.09.2014, 15:00 Uhr

Warum schauen Menschen einem Unbekannten beim Spielen zu, statt selber den Controller in die Hand zu nehmen? Wolf Speer schildert in diesem Kurzinput seine Sicht, was ein gutes Let's Play ausmacht. Kann jeder zum Let's Player werden? Ergänzend hierzu sei der [Live-Let's Play](#) am 18.9. empfohlen [[mehr](#)]

Talk am Samstag: Doing Gender in Games? Geschlechterrollen in Computerspielen

Samstag, 20.09.2014, 16:30 Uhr

Kaum eine Frage sorgt in der Gaming-Community so sehr für Aufregung wie die nach der Darstellung der Geschlechter in Computerspielen. Kritische Beiträge werden oft mit einem Shitstorm beantwortet. Doch wo liegen überhaupt die vermeintlichen Probleme der Geschlechterdarstellung in Games? [[mehr](#)]

Neben den hier vorgestellten Programmteilen verstecken sich im ganzen Festival viele Anregungen über Games als Medium nachzudenken. Besonders herauszuheben ist natürlich die die [PLAY-Conference](#) bei der bildungs- und gesellschaftspolitische Fragen diskutiert werden.

Alle Informationen und Ticketbuchungen unter www.play14.de