

PLAY14 – Festival für kreatives Computerspielen

Das Programm von PLAY14 dem Festival für kreatives Computerspielen steht! In über 200 Veranstaltungsteilen bringt PLAY14 neue Perspektiven zu Kunst, Kultur, Unterhaltung, Bildung, Information, Fortbildung, Wirtschaft und Wissenschaft in die Stadt! Im Programm finden sich u.a. Workshops, Filmprogramme und Ausstellungen, exklusive Abendveranstaltungen mit Performances und Poetry Slam, Fortbildungen und Schulworkshops, Vorträge und Streetgames. Bei der zum ersten Mal stattfindenden PLAY-Conference werden bildungs- und gesellschaftspolitische Aspekte von Games unter die Lupe genommen.

An fast 20 Spielorten öffnen wir Räume für die zahlreichen Facetten der Computerspiele, sodass vom Theaterliebhaber bis zum Musikfan, von der Wissenschaftlerin bis zum Zeichner alle auf ihre Kosten kommen. PLAY14 bietet ein Forum zum Nachdenken, Ausprobieren und Feiern.

Gender in Videospiele

Kaum eine Frage sorgt in der Gaming-Community so sehr für Aufregung und Ablehnung wie die nach der Darstellung der unterschiedlichen Geschlechter in Computerspielen. So werden kritische Beiträge etwa zum Frauenbild in Computerspielen nicht selten mit einem sogenannten Shitstorm beantwortet. Doch wo liegen überhaupt die vermeintlichen Probleme der Geschlechterdarstellung in Games? Und warum ruft eine Kritik an diesen Darstellungen solch massive Gegenreaktionen hervor? PLAY14 nimmt sich des Themas in seiner Ausstellung, Talks und Vorträgen an:

Talk: Doing Gender in Games? Geschlechterrollen in Computerspielen.

Samstag 20.9.2014 16:30 Uhr

Gemeinsam mit seinen Gästen nimmt Moderator Uke Bosse die Darstellung der Geschlechter in Computerspielen einmal genauer unter die Lupe. Dabei helfen ihm die Bloggerin Ally Auner (glamgeekgirl.net), der Blogger und Concept Artist Anjin Anhut (howtonotsuckatgamedesign.com), die Spieledesignerin Lea Schönfelder (Perfect Woman) und die Techjournalistin Stefanie Enge. [\[mehr\]](#)

PLAY fair – Gender in Videospiele

17.-20.09.2014 täglich 10:00 bis 20:00 Uhr. Freitag, 19.09.2014, auch bis 23 Uhr.

Das Herzstück von PLAY14 ist die Ausstellung. Das Thema Gender spielt hier eine besondere Rolle. Hier sind Exponate zu sehen die sich mit den Repräsentationsformen von Geschlechtern in Videospiele befassen. Es gibt Gamedesign und erzählerische Perspektiven. [\[mehr\]](#)

Kurzinput: Games und Gender

Freitag, 19.09.2014, 15.00 Uhr

Die Bloggerin von glamgeekgirl.net Ally Auner wird in ihrem Kurzinput über die Darstellung von Frauen und Männern in digitalen Spielen sprechen. Dabei geht sie der Frage nach, wie die Geschlechter(rollen) in Videospiele repräsentiert werden und was anders laufen könnte. [\[mehr\]](#)

Alle Informationen und Ticketbuchungen unter www.play14.de