

PLAY14 – Festival für kreatives Computerspielen

Die Medienkultur digitaler Spiele

Das Programm von PLAY14 dem Festival für kreatives Computerspielen steht! In über 200 Veranstaltungsteilen bringt PLAY14 neue Perspektiven zu Kunst, Kultur, Unterhaltung, Bildung, Information, Fortbildung, Wirtschaft und Wissenschaft in die Stadt! Im Programm finden sich u.a. Workshops, Filmprogramme und Ausstellungen, exklusive Abendveranstaltungen mit Performances und Poetry Slam, Fortbildungen und Schulworkshops, Vorträge und Streetgames. Bei der zum ersten Mal stattfindenden PLAY-Conference werden bildungs- und gesellschaftspolitische Aspekte von Games unter die Lupe genommen.

An fast 20 Spielorten öffnen wir Räume für die zahlreichen Facetten der Computerspiele, sodass vom Theaterliebhaber bis zum Musikfan, von der Wissenschaftlerin bis zum Zeichner alle auf ihre Kosten kommen. PLAY14 bietet ein Forum zum Nachdenken, Ausprobieren und Feiern.

Games als Bühne

Digitale Spiele sind eigentlich ein digitales Puppentheater. Es gibt zahlreiche Verbindungslinien zwischen Schauspielkunst und Games, auf der Bühne, im Film, in Games selbst. Bei PLAY ist in den letzten Jahren viel zu diesem Thema gearbeitet und experimentiert worden. Bei PLAY14 sind folgende Programmteile interessant:

Performances: Yet Another World

17.-20.09.2014 täglich 19:00

Für das interaktive Multiplayer-Theaterstück der Gruppe Extraleben aus der Schweiz wird das Spiel GTA IV zu einer digitalen Bühne umfunktioniert. Die Besucher/innen tauchen mit eigenen Avataren in ein virtuelles New York ein und begleiten darin die Romanfiguren Lethems auf einem digitalen Citywalk durch deren desolate Realitätsstrukturen. [[mehr](#)]

Poetry Slam

Mittwoch, 17.09.2014

Wortgewandte Slammerinnen und Slammer beweisen, dass Poetry Slam und Computerspiele wunderbar zusammenpassen. Bei PLAY14 präsentieren sie ihre Geschichten aus dem digitalen Spielalltag und erwecken Computerspielhelden zum Leben. Moderiert wird die Veranstaltung von Katja Hofmann. [[mehr](#)]

Escape the Room

17., 18., 19. und 20.09.2014 jeweils 10:00 bis 18:00 Uhr

In 20 Minuten – Das Ultimatum des roten Schattens vom Gamestorm Berlin e.V. werden die Spielerinnen und Spieler selbst zur Spielfigur und versuchen in bester Point'n'Click Adventure Manier über geschicktes Lösen von Rätseln einem realen Überseecontainer zu entkommen. Dazu haben vier Spielerinnen und Spieler jede halbe Stunde die Chance und können den Mix aus interaktivem Theater und Spiel zu ihren Gunsten abschließen. [[mehr](#)]

Live Let's Play

Donnerstag, 18.09.2014

Beim Let's Play wird nicht nur gespielt, es wird performt. Damit ist es längst zum Massenphänomen geworden. Bei PLAY14 kann das Phänomen Let's Play aus nächster Nähe beobachtet werden, ganz ohne Schnitte und live auf der Bühne. [[mehr](#)]

Probierworkshop: Streetgames

Mittwoch, 17.9.2014 - Samstag, 20.9.2014

Bei diesem Probierworkshop wird die Straße zum Spielfeld! Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer schlüpfen in die Rollen von Pacman & Co, jagen als nimmersatte Schlange kleinen Pixeln hinterher oder trotzen dem Ansturm der Invasoren. [[mehr](#)]

Tagesworkshop: Machinima – Filmen im Computerspiel

Donnerstag, 18.09.2014, Freitag, 19.09.2014, jeweils 09:00 bis 16:00 Uhr

Mit den SIMS3 werden wir zu Regisseuren und die Figuren zu unseren Schauspielern. Ob Liebes-Komödie oder Gangster-Drama -Wir bauen unsere eigenen Kulissen und bringen unsere Story auf die große Leinwand. [[mehr](#)] siehe auch [hier](#)

Machinima-Kino

18. & 19.09.2014 jeweils 16:30 Uhr; Samstag, 20.09.2014, 14:00 Uhr

Hier werden aktuelle Strömungen des Computerspiel-Kinos gezeigt. Darunter zahlreiche Machinimas, Filme die sich durch die Mischung von digitalem Puppentheater, Animation und Interaktion auszeichnen. Mit Werken internationaler Künstlerinnen und Künstler. [[mehr](#)]

Clubabend: CosPlay Meet-up

Freitag, 19.09.2014 19:00

Bei PLAY14 wird es ein Treffen von CosPlayern geben die sich mit ihren aufwendigen, meist selbstgemachten Kostümen unter das Publikum des Festivals mischen. Hier treffen sich Welten! [[mehr](#)]

Kurzworkshop: Charakter-Design

Mittwoch, 17.09.2014, Freitag, 19.09.2014, jeweils 09:15 bis 11:15 Uhr

Hier erproben die Teilnehmer/innen die Herangehensweisen für die Entwicklung und Gestaltung eines Spielcharakters. Gerne können hierfür eigene Zeichen- und Gestaltungsmaterialien mitgebracht werden. [[mehr](#)]

Kurzworkshop: Charakter- und Storyentwicklung

Mittwoch, 17.09.2014, Freitag, 19.09.2014, jeweils 11:15 bis 13:15 Uhr

In diesem Workshop erschafft jeder Teilnehmer seine eigene Hauptfigur samt Herkunft, Aussehen und Fähigkeiten und entwickelt daraus eine kleine Geschichte. [[mehr](#)]

Tagesworkshop: Let's Play

Mittwoch, 17.09.2014, Donnerstag, 18.09.2014, Freitag, 19.09.2014, 09:00 bis 16:00 Uhr

Wie dreht man eigentlich sein eigenes Let's Play Video? Was braucht man dafür? Hier kann es ausprobiert werden! [[mehr](#)]

Alle Informationen und Ticketbuchungen unter www.play14.de