

PLAY14 – Festival für kreatives Computerspielen

Das Programm von PLAY14 dem Festival für kreatives Computerspielen steht! In über 200 Veranstaltungsteilen bringt PLAY14 neue Perspektiven zu Kunst, Kultur, Unterhaltung, Bildung, Information, Fortbildung, Wirtschaft und Wissenschaft in die Stadt! Im Programm finden sich u.a. Workshops, Filmprogramme und Ausstellungen, exklusive Abendveranstaltungen mit Performances und Poetry Slam, Fortbildungen und Schulworkshops, Vorträge und Streetgames. Bei der zum ersten Mal stattfindenden PLAY-Conference werden bildungs- und gesellschaftspolitische Aspekte von Games unter die Lupe genommen.

An allen Spielorten öffnen wir Räume für die zahlreichen Facetten der Computerspiele, so dass vom Theaterliebhaber bis zum Musikfan, von der Wissenschaftlerin bis zum Zeichner alle auf ihre Kosten kommen. PLAY14 bietet ein Forum zum Denken, Probieren und Feiern.

Fremdsprachen in Games!

In digitalen Spielen geht es nicht um Sprache sondern die Geschichten die erzählt werden und dennoch werden in Kunstprojekten, aber auch Workshops und Vorträgen bei PLAY14 verschiedene Sprachen verwendet. So bietet es sich an einmal den Fremdsprachenunterricht zu PLAY zu verlegen hier ist es möglich:

Tagesworkshop: Machinima mit GTA IV

18.-19.09.2014 09:00 bis 14:00 Uhr

Die eigene Geschichte wird in dem Open-World-Spiel Grand Theft Auto IV umgesetzt. Der Workshop von Isabelle Arvers findet in englischer und französischer Sprache statt, teilnehmen können nur Jugendliche, die mindestens 16 Jahre alt sind. [[mehr](#)]

Ausstellung aktueller Medienkunst

17.-20.09.2014 täglich 10:00 bis 20:00 Uhr. Freitag, 19.09.2014, auch bis 23 Uhr.

Das Herzstück von PLAY14 ist die Ausstellung. Hier finden sich zahlreiche Exponate zum Betrachten und Ausprobieren. Preisgekrönte Indie-Spiele, Objekte und Gemälde. [[mehr](#)]

PLAY-Conference: Medienpädagogik mit Computerspielen in Großbritannien

Mittwoch, 17.9.2014, 11.15 - 13.15 Uhr

Prof. Andrew Burn & Abel Drew (DARE – Digital | Arts | Research | Education, GB)

PLAY-Conference: Minecraft in der Bildungsarbeit

Mittwoch, 17.9.2014, 14.15 - 16.15 Uhr

Santeri Koivisto (MinecraftEdu, FIN) & Mirek Handl (Lehrer und Blogger, D)

PLAY-Conference: Playing Society: Democracy and Politics in and with Games

Donnerstag, 18.9.2014, 10.00 Uhr

Tomas Rawlings (Auroch Digital Ltd., GB)

Alle Informationen und Ticketbuchungen unter www.play14.de