

PLAY13

PLAY13 \ FESTIVAL FÜR
KREATIVES COMPUTERSPIELEN
HAMBURG, 18.–20. SEPT. 2013

Gängeviertel \ Emporio \ Bigpoint
Metropolis \ Gänsemarkt \ Nachstasyl
Rathausmarkt \ Opernloft \ Hühnerposten

Weitere Infos: WWW.PLAY13.DE

MIT: Veranstaltungsreihe
Faszination Games

EXTRA: Angebote für
Schulen und Familien



play13 ist eine Veranstaltung der Initiative Creative Gaming e.V. in Kooperation mit spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung/bpb zum Thema Computerspiele, dem JIZ – Jugendinformationszentrum Hamburg der Behörde für Schule und Berufsbildung, Faszination Technik Klub und dem jaf – Verein für medienpädagogische Praxis Hamburg e.V.

› › › PLAY13 \ FESTIVAL FÜR KREATIVES COMPUTERSPIELEN

Festival-, Kunst- und Kulturbgeisterte, Games-Profis, Jugendliche, Wissenschaftler/innen, Pädagog/innen und Familien - PLAY13 ist für alle da.

An drei Tagen wird die Hamburger Innenstadt zum Zentrum für „Creative Gaming“. In praxisnahen Workshops wird gezeigt, wie Computerspiele entstehen oder kreativ genutzt werden können. Eine interaktive Ausstellung präsentiert eine einzigartige Auswahl von Independent Games und lädt zum Mitmachen und Ausprobieren ein. Außerdem erklären Profis, welche Berufe es in der Games-Branche gibt und wie sie arbeiten. Wie Games im Film verarbeitet werden, demonstrieren ausgewählte Film- und Machinima-Vorstellungen im Kino. Auf zahlreichen Bühnen und Plätzen der Stadt gibt es Aktionen rund um Computerspiele zu erleben, z.B. einen Lookalike-Contest, Musik und Poesie.

Machen – Sehen – Reden – Feiern

Das gibt es bei PLAY13 :

Gamesdesign Workshops Poetry Slam Unity Workshops Werk-
schau Computerspielkunst GameTreff Machinima Workshops
Let's Play Produktion Streetgames Balletttanzen im Digitalen
Bau-/Bastel-Workshops Programmieren mit Maya Lookalike
Contest Party Game-Video-Workshops Talks Filmprogramm
Kurzinputs Diskussionen Live Machinima GameJam Firmen-
besichtigungen Beratung Kinderparcours Programmieren mit
Blender Games und Informatik Musik und Sound Mappenbe-
ratung für das Studium Games als Beruf Ausstellungen Mit-
machangebote Medienpädagogik Branchentreff Lehrer/in-
nen-Fortbildungen Wissenschaft Erzieher/innen-Fortbildung
Handygames-Workshops Computational Spaces Tanzende
Roboter Open Space

+++ Play13 ist das größte Festival für kreatives Computerspielen im Universum +++

Unterstützt von: Medienstiftung Hamburg Schleswig-Holstein; Amt Medien in der Senatskanzlei Hamburg; Bigpoint; gamecity;Hamburg; Bundeszentrale für politische Bildung/bpb; Gängeviertel e.V.; Kinemathek Hamburg e.V. / Metro-
polis-Kino; Thalia-Theater/Nachtasy; HCCR Hamburger Container- und Chassis-Reparatur-Gesellschaft mbH; EMPORIO;
Union Investment Real Estate GmbH; Bezirksamt Hamburg-Mitte; Opernloft; Universität Hamburg – GamingLAB im
Medienzentrum der Fakultät Erziehungswissenschaft, Psychologie und Bewegungswissenschaft; GameTreff des Offenen
Kanals Schleswig-Holstein; Gamestorm, Berlin; SAE Institute Hamburg; Blickwechsel – Verein für Medien- und Kulturpäd-
agogik; Hans-Bredow-Institut für Medienforschung an der Universität Hamburg; Büro für Suchtprävention der Hamburg-
ischen Landesstelle für Suchtfragen e.V.; Landesinstitut für Lehrerbildung und Schulentwicklung Hamburg; HAW Hamburg
– Fakultät Design Medien und Information mit dem Masterstudiengang Games; Hamburg Kreativ Gesellschaft; A MAZE.;
KurzFilmAgentur Hamburg e.V.; CosBase – Portal für Cosplay und Cosplay-Fotografie; Reeperbahnfestival; BürgerStiftung
Hamburg. Medienpartner: Mediennetz Hamburg e.V.